



ИУЦТ. Логистическая карта бита

Ожидаемые сроки исполнения:

1 учебный семестр

Заказчик

_



Контекст

В какой области решаем проблему?

Игра, логистика







Проблема

Что за проблема: кто пытается достичь какую цель и что мешает?

Кто?

Доцент кафедры "УТБиИС" Калинин Кирилл Антонович

Что хочет?

хочет увеличить количество абитуриентов на 5% и уровень знаний профессиональных терминов у студентов на 15%

Что мешает?

Но не может из-за отсутствия физического воплощения геймифицированного ресурса привлечения внимания студентов и абитуриентов

Какие есть способы решения и почему они не подходят?

Листовки, брошуры, памятки, методички, лекции, видеоуроки не подходят ввиду незаинтересованности в них обучающихся





