

ИЭФ. Бизнес-игра

Ожидаемые сроки исполнения:

Один семестр (Февраль 2024 - Июнь 2024)

Заказчик

Кафедра "Финансы и кредит"

2024



Контекст

В какой области решаем проблему?

Бизнес-игры, языки программирование, алгоритмизация управление финансами фирмы



Проблема

Что за проблема: кто пытается достичь какую цель и что мешает?

Кто?

преподаватель кафедры "Финансы и кредит"

Что хочет?

в кратчайшие сроки разработать компьютерную бизнес-игру для студентов

Что мешает?

Недостаточный уровень знаний в области программирования и алгоритмизации, что бы самостоятельно создать бизнес-игру

Какие есть способы решения и почему они не подходят?

1) Самостоятельно освоить навыки программирования, достаточные для создания полноценной компьютерной игры - на это нужно очень много времени 2) Организация сторонней компанией игры на территории вуза - не подходит на регулярной основе в формате пар 3) Создание бизнес-игры в "бумажном" (не компьютерной) формате - подготовка к такому формату занимает много времени и средств

