

ИЭФ. ФиджиталМания

Ожидаемые сроки исполнения:

Один семестр (Февраль 2024 - Июнь 2024)

Заказчик

кафедра "Финансы и кредит"

2024



Контекст

В какой области решаем проблему?

Фиджитал игры, Киберспорт, Спортивные игры, Игры будущего, информационные технологии, современные виды соревнований с применением информационных и технологических достижений, образование, здоровый образ жизни, синергия физического и виртуального спорта, объединение классического и цифрового спорта в единый соревновательный процесс.



МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Минтранс России



Транспортный
университет



Проблема

Что за проблема: кто пытается достичь какую цель и что мешает?

Кто?

Преподаватель кафедры "Финансы и кредит"

Что хочет?

Собрать команду студентов Института экономики и финансов для участия в турнире "Игры будущего"

Что мешает?

Многие студенты не знакомы с новыми технологиями и оборудованием, которые могут потребоваться для участия в Играх Будущего. Могут потребоваться специальные навыки и обучение, чтобы эффективно использовать эти технологии.

Какие есть способы решения и почему они не подходят?

1) Российский университет транспорта участвовал в Битве Роботов (в направлении Фиджитал игр), однако это одна из дисциплин и не сформировано понимание данного движения. 2) Организация соревнований между студентами разных кафедр. Это поможет студентам познакомиться друг с другом и научиться работать в команде. Однако это не поможет создать команду, которая сможет выйти на уровень Игр Будущего, так как уровень требований там и конкуренция значительно выше. 3) Проведение мастер-классов от опытных спортсменов и тренеров. Они смогут рассказать студентам о своем опыте участия в Играх и дать советы по подготовке. Однако после прослушивания мастер-класса не будет создано команды, которая сможет поучаствовать в Играх будущего, а будет повышена индивидуальная компетенция студента.

